

# Progetto LetsApp



LetsApp Crea la app dei tuoi sogni!

-Schettini Francesco

# *Perché ho scelto LetsApp*

- Il progetto è stato **consono al mio percorso di studi**, attuale e futuro.
- Ho sempre trovato interesse nella **programmazione** e nello **sviluppo di applicazioni**.
- **Credo nella tecnologia**, che ci semplificherà sempre di più la vita, proprio come la nostra App.



# SEGNALATOR



## *Perché ho scelto il 'layout'*

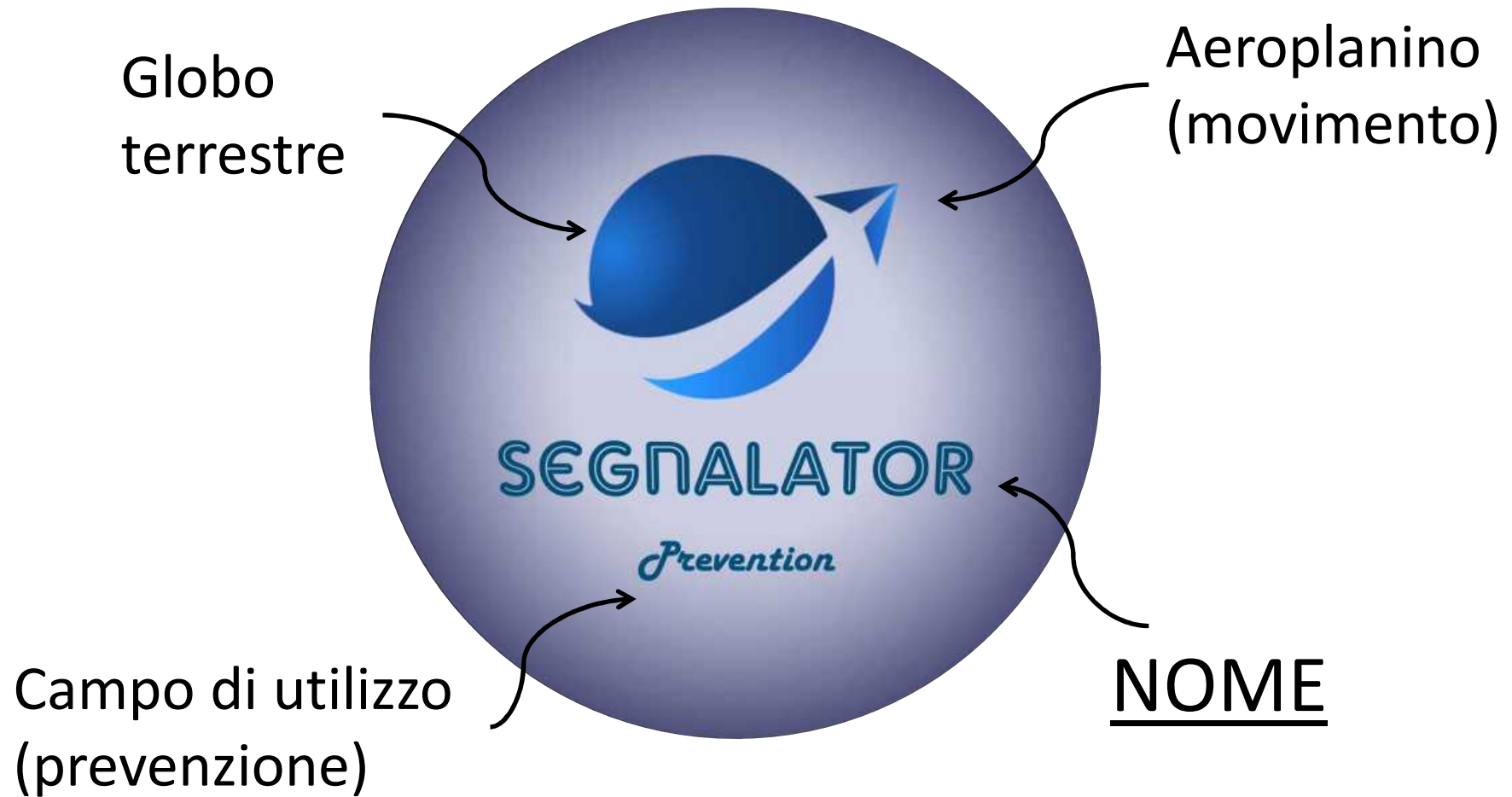
Quando si pensa alla **realizzazione di un'applicazione**, si pensa in primis alla porzione immensa di **righe di codice** che giace dietro il suo funzionamento.

In realtà l'**estetica** è altrettanto importante, quanto sottovalutata.



Scegliere un **logo** idoneo, ad esempio, è fondamentale, proprio quanto nella scelta di un **nome**.

# *La nostra icona*



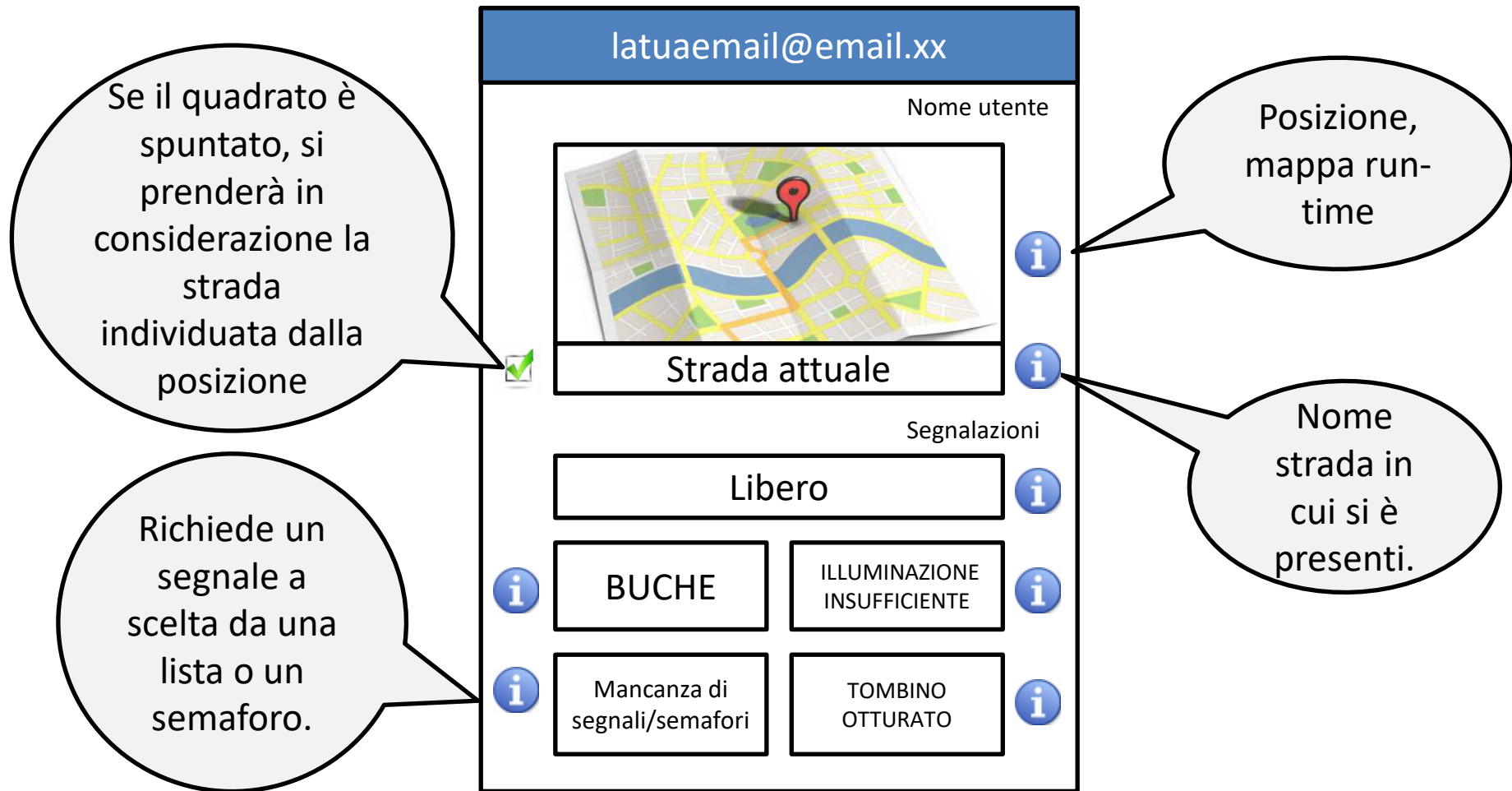
# Layout

The diagram shows a registration form with three input fields, each with an information icon (i) to its right. Callout bubbles explain the purpose of each field:

- E-mail**: *(Inserisci la tua e-mail)*. Callout: "Serve a contattare le autorità."
- Password**: *(Inserisci la password)*. Callout: "Serve ad accedere all'account di posta elettronica."
- Nome utente (fac.)**: *(Inserisci il tuo nome utente)*. Callout: "Serve per identificarsi nelle mail inviate"

\*Dopo l'accesso viene attivata la geolocalizzazione

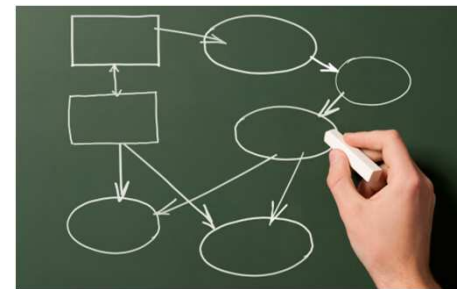
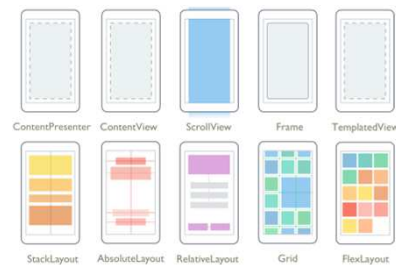
# Layout



# Competenze acquisite

## Competenze specifiche:

- Imparare a **progettare** un'applicazione, in particolare un **layout**.
- Imparare a **pensare** in maniera algoritmica.





# *Competenze acquisite*

## Competenze trasversali:



- Imparare a **lavorare in gruppo**.
- Imparare a **rispettare una consegna**.
- Imparare ad **essere creativi** osservando il mondo.
- Imparare a **lavorare col metodo Top-Down** (suddivisione del problema in micro-problemi)